

**FORMATO EUROPEO  
PER IL CURRICULUM  
VITAE**



**INFORMAZIONI PERSONALI**

Nome **TAMBURRINI MONICA**

Indirizzo \_\_\_\_\_

Telefono \_\_\_\_\_

Sito web \_\_\_\_\_

E-mail \_\_\_\_\_

Twit- \_\_\_\_\_

ter

Face- \_\_\_\_\_

book

Digita qui il testo

Nazionalità Italiana

Data di nascita 15 MARZO 1967

## ESPERIENZA LAVORATIVA

- Date (da – a) DAL 1995 AD OGGI
- Nome e indirizzo del datore di lavoro *Istituto Comprensivo Margherita Hack - Piazza Unità d'Italia, 4 Cernusco sul Naviglio (MI)*
- Tipo di azienda o settore Scuola - Formazione
- Tipo di impiego **Docente con contratto di lavoro a tempo indeterminato** in qualità di insegnante di Scuola dell'Infanzia  
**Tutor coordinatore Scienze Formazione Primaria**  
**Università Milano Bicocca**
- **Formatrice Digital Task Force Generazione Web** livello regionale dell'associazione insegnanti e dirigenti soggetto qualificato per la formazione del personale della scuola ai sensi della Direttiva 90/2003 (Nota prot. n.1004/9 giugno 2005)
- **Apple Teacher** 17/11/2019

• Principali mansioni e responsabilità

- **Animatore Digitale**
- **Amministratore piattaforma Gsuite IC HACK**
- **Referente Covid di Plesso**
- **Responsabile di Plesso**
- **Presidente di Intersezione**
- **Membro Team Innovazione**
- **Funzione Strumentale Autovalutazione Rav**
- **Funzione strumentale PTOF**
- **Funzione strumentale Digitale**
- **Coach docente** dal 2016 nel progetto **STEAM Girls Code it Better**, un laboratorio di progettazione e programmazione informatica: di elettronica, robotica e fabbricazione digitale, indirizzata alle ragazze delle scuole secondarie di primo grado
- **Referente** per la rete di scuole **AMICOROBOT**, nuove tecnologie e nuove pedagogie in collaborazione con Università Bicocca, Dipartimento Scienze Umane per la formazione RobotiCSS Lab - Laboratorio di Robotica per le Scienze Cognitive e Sociali
- **Responsabile** collaborazione scientifica con il Politecnico di Milano, HOC/I3Lab (Innovative Interactive Interfaces Lab) - Dipartimento di Elettronica, Informazione e Bio-ingegneria per il Progetto: **Sviluppare la competenza emotiva in ambito educativo attraverso gli smart objects.**

## Istruzione e formazione

• Date (da – a)

- Pubblicazione contributo in formato Open Access, del volume "INTERAZIONE BAMBINI-ROBOT. Riflessioni teoriche, risultati sperimentali, esperienze" per la Casa Editrice Franco Angeli.- [https://www.francoangeli.it/Ricerca/Scheda\\_Libro.aspx?CodiceLibro=11096.12](https://www.francoangeli.it/Ricerca/Scheda_Libro.aspx?CodiceLibro=11096.12)
- **Incarico di Docente Formatore** nella didattica per competenze e i nuovi ambienti di apprendimento c/o IC Hack a.s. 2020/2021 e 2019/2020
- **Incarico di Docente Formatore** nella didattica per competenze digitali e nuovi ambienti di apprendimento: Il coding e la Robotica per Ambito 1 Bergamo IC Piera Gelpi Mapello (BG) in data 21 Gennaio 2019 fino Ottobre 2019
- Corso formazione ( Digital Week) **Making & Tinkering @ Future Lab** Ozzano dell'Emilia Ufficio Scolastico Regionale Emilia Romagna in data 18 e 19 Gennaio 2020
- **Incarico in qualità di ESPERTO ESTERNO Progetto formativo PON FSE "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento. Coding e Robotica** in data 1 Luglio 2019 presso Istituto Comprensivo Erasmo da Rotterdam, Cisliano, Milano
- **Atelierista della scuola dell'infanzia** - Artebambini, Torino per un totale di 25 ore settembre 2019
- **Kamishibai 1 e 2 Livello e teatro delle ombre** - Artebambini per un totale di 32 ore Milano Novembre/Dicembre 2019
- **Lavagna Luminosa: la curiosità, l'esplorazione, la scoperta** per un totale di 6 ore Centro studi 0/6 Planet Verona settembre 2019
- **"Dislessia amica-Livello avanzato"** per un totale di 50 ore organizzato dall'associazione Italian Dislessia in data novembre 2019
- **Tinkering a scuola di creatività** per un totale di 50 ore in data giugno 2019 Wiki scuola
- Certificati di **Apple Teacher e Apple Teacher Swift Playgrounds** conseguito in data 16 Novembre 2019
- **"Pensiero computazionale e creatività digitale, coding robotica e tinkering in una summer school"** per un totale di 12 ore Ufficio Scolastico Regionale Emilia Romagna Giugno 2019
- **Relatrice convegno "Interazione bambino - robot 2019"** organizzato dall'Università Bicocca in data 12 Giugno 2019
- **Pubblicazione articolo UN 'ESPERIENZA DI UTILIZZO DI STAMPA 3D NELLA SCUOLA DELL'INFANZIA** per la rivista BRICKS settembre 2019 [http://www.rivistabricks.it/wp-content/uploads/2019/09/2019\\_3\\_10\\_Tamburrini.pdf](http://www.rivistabricks.it/wp-content/uploads/2019/09/2019_3_10_Tamburrini.pdf)
- **"Pensiero computazionale e creatività digitale, coding ro-**

- **Pubblicazione articolo LABORATORIO ARTIGIANALE: UNA NARRAZIONE DIGITALE CON LE BLUE BOT** [http://www.rivistabricks.it/wp-content/uploads/2019/03/2019\\_1\\_05\\_Tamburrini.pdf](http://www.rivistabricks.it/wp-content/uploads/2019/03/2019_1_05_Tamburrini.pdf)
- **Pubblicazione articolo SVILUPPARE LA COMPETENZA EMOTIVA IN AMBITO EDUCATIVO ATTRAVERSO GLI SMART OBJECTS IN COLLABORAZIONE CON IL DIPARTIMENTO DI ELETTRONICA, INFORMAZIONE E BIOINGEGNERIA DEL POLITECNICO DI MILANO** [http://www.rivistabricks.it/wp-content/uploads/2018/09/2018\\_4\\_09\\_Tamburrini.pdf](http://www.rivistabricks.it/wp-content/uploads/2018/09/2018_4_09_Tamburrini.pdf)
- **Corso BES: inclusività e strumenti di intervento.** 50 ore conseguito il 27/07/2018 Leonardo asnor
- **Certificazione SAM Certified Teacher** 12/4/2018
- 24/11/2017
- **Corso LEGO Wedo 2.0 Stories** per docenti, educatori e appassionati. 6 ore on line e 25 di lavoro a casa maggio 2018
- **Corso on line Robotica creativa** per docenti, educatori, formatori organizzato da Scuola di robotica 6 ore on line e 25 di lavoro a casa maggio/giugno 2018
- **Incarico in qualità di ESPERTO ESTERNO Progetto formativo PON FSE "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento c/o 1° Istituto Comprensivo Palazzolo sull'Oglio (BS) a.s. 2017/2018**
- **Pubblicazione articolo IL DIGITALE NELL'ALTERNANZA SCUOLA-LAVORO Scuola e territorio: un'esperienza di contaminazione per educare insieme** per la rivista BRICKS Marzo 2018. [http://www.rivistabricks.it/wp-content/uploads/2018/03/2018\\_1\\_18\\_Tamburrini.pdf](http://www.rivistabricks.it/wp-content/uploads/2018/03/2018_1_18_Tamburrini.pdf)
- **Corso DSA e Strategie** Febbraio/Marzo 2018 tenuto da AID Milano
- **Conduzione e gestione di LABORATORI DI CODING E ROBOTICA CON UTILIZZO CAA** presso Convegno Dislessia Milano Samsung District 17/01/2018
- **PENSIERO COMPUTAZIONALE, CREATIVITÀ DIGITALE CODING, ROBOTICA E TINKERING IN UNA FORMAZIONE PER L'INFANZIA** Ufficio Scolastico Marconi, Bo 25 h Giugno 2018
- **USO DIDATTICO DI MAKEY MAKEY** Scuola di Robotica di Genova 24/01/2018
- **COSTRUIRE UNITÀ DI APPRENDIMENTO** 16/01/2018
- **FORMAZIONE TEAM PER L'INNOVAZIONE4 25 h LA MACCHINA PER DISEGNARE SCRIBBLING MACHINE** 11/11/2017
- **REALTÀ VIRTUALE E REALTÀ AUMENTATA** 23/10/2017

- **Relatore al Convegno GIOCARE A PENSARE, METODI E TECNOLOGIE PER L'USO EDUCATIVO E DIDATTICO DEI ROBOT** Università degli Studi di Milano-Bicocca 20 Maggio
- **Conduzione EXIBIT DI ROBOTICA EDUCATIVA** con i bambini di 5 anni presso l'Università Bicocca 27 Maggio 2017 e 17 Maggio 2018
- **PERCORSO DI RICERCA-FORMAZIONE: OSSERVARE SITUAZIONI DI APPRENDIMENTO CON ROBOT GIOCATTOLI: UNA RICERCA-FORMAZIONE NELLA SCUOLA DELL'INFANZIA** per un totale di 20 ore con la Prof.ssa Luisa Zecca dell'università Bicocca di Milano. Marzo/Maggio 2017,
- Percorso di **FORMAZIONE FORMATORI GIRLS CODE IT BETTER** tenuto dal Dott. Enzo Zecchi: la didattica per competenze e learner centered tramite approccio PBL (Lepida Scuola). Gli strumenti indispensabili: ambienti di apprendimento costruttivisti realizzati con le TIC e tecniche di valutazione autentica. 3 incontri per un totale di 12 ore Febbraio 2017
- **Conduzione** laboratori di robotica presso evento **Meet Me Tonight** in collaborazione con il Laboratorio di Robotica per le scienze Cognitive e Sociali Bicocca, 29-30 Settembre 2017 e 28 Settembre 2018
- **DIDATTICA CON I ROBOT NELLA SCUOLA PRIMARIA E SECONDARIA DI 1 GRADO. Esperienze e riflessioni metodologiche** intervento in qualità di discussant 28 Novembre 2016 Villa di Breme Forno Cinisello Balsamo
- Attività di **TWLetteratura** nella scuola dell'infanzia con la partecipazione a due progetti nazionali: #TWAibi e #TWTopoGatto;
- Attività e realizzazione di **PODCASTING** con i bambini della scuola dell'Infanzia;
- Utilizzo di **Blue bot, Osmo, Ozobot, Marbotic** scuola Infanzia e primaria.
- **TECNOLOGIE NELLO ZAINETTO** Laboratori di didattica digitale 27/28 Maggio 2016 e 1 Aprile 2017

- **MAKING APPS IN YOUR CLASSROOM** Università di Urbino piattaforma [europeanmoocs.eu](http://europeanmoocs.eu) gennaio / giugno 2017
- **CODING IN YOUR CLASSROOM NOW!** Università di Urbino piattaforma [europeanmoocs.eu](http://europeanmoocs.eu) 48 ore ottobre 7 aprile 2016
- **I MECCANISMI DELLO STORYTELLING. COME CREARE STORIE DI SUCCESSO**, Rekordata Milano 19 Aprile 2016
- Utilizzo di **Blue bot, Osmo, Ozobot, Marbotic** scuola Infanzia e primaria.
- **CORSI DI FORMAZIONE PER TEAM INNOVAZIONE** Milano, da Giugno 2016 ad oggi
- Corso di **GAMIFICATION IN EDUCAZIONE: NUOVE STRADE PER APPRENDERE!** Università di Urbino piattaforma [europeanmoocs.eu](http://europeanmoocs.eu)
- **TECNOLOGIE NELLO ZAINETTO** Laboratori di didattica digitale 27/28 Maggio 2016 e 1 Aprile 2017
- **MAKING APPS IN YOUR CLASSROOM** Università di Urbino piattaforma [europeanmoocs.eu](http://europeanmoocs.eu) gennaio / giugno 2017
- **CODING IN YOUR CLASSROOM NOW!** Università di Urbino piattaforma [europeanmoocs.eu](http://europeanmoocs.eu) 48 ore ottobre 7 aprile 2016
- **I MECCANISMI DELLO STORYTELLING. COME CREARE STORIE DI SUCCESSO**, Rekordata Milano 19 Aprile 2016
- **IMPARARE AD IMPARARE CON I ROBOT** Festival Della Didattica Digitale Lucca 25/26 Febbraio 2016
- **L'ATELIER DEL FUMETTO DIGITALE: Sio come faccio I miei fumetti** Festival Della Didattica Digitale Lucca 25/26 Febbraio 2016
- **ROBOTICA E PENSIERO COMPUTAZIONALE, STRATEGIE DI APPRENDIMENTO ED INCLUSIONE IN CLASSE** Festival Della Didattica Digitale Lucca 25/26 Febbraio 2016
- **MINECRAFT NELLA DIDATTICA** Festival Della Didattica Digitale Lucca 25/26 Febbraio 2016
- **ROBOTICA EDUCATIVA E CODING** Tra gioco e didattica, Giunti scuola
- **LE MIGLIORI PRATICHE NEL MONDO DELLA SCUOLA ITALIANA** Festival Della Didattica Digitale Lucca 25/26 Febbraio 2016
- **CORSO DI ROBOTICA EDUCATIVA:** Percorso di formazione per insegnanti, educatori, operatori socio-educativi per un totale di 32 ore presso Università Bicocca di Milano; Novembre/ **ROBOTICA EDUCATIVA IN CONTINUITA' TRA INFANZIA E PRIMARIA** Festival Della Didattica Digitale Lucca 25/26 Febbraio 2016

- **TENIAMOCI PER MOUSE 2015** la scuola sulla nuvola Università Bicocca 3 Dicembre 2015
- **ROBOT@EXPO**: un progetto per i ragazzi dedicato all'alimentazione e alla storia dell'automazione in agricoltura Genova, 30 gennaio 2016
- **LEGO WEDO 2.0** un nuovo robot per le scuole, Genova, 30 gennaio 2016
- **ROBOTICA EDUCATIVA E FRAGILITÀ' COGNITIVE**: I progetti Edurob in Erasmus Plus e Roboable Genova, 30 gennaio 2016
- **FIREWALL, giovani pronti a navigare!** Per un uso consapevole dei media e dei social network, Genova, 30 gennaio 2016
- **RAGIONANDO DI LEADERSHIP E DI MIGLIORAMENTO** Milano 25 Novembre 2015
- **TABLET SCHOOL 7** Milano 24 Ottobre 2015
- **ALUNNI CON BISOGNI EDUCATIVI SPECIALI** Anno scolastico 2013/14 per un totale di 12 ore

ITALIANO

MADRELINGUA



- Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione
  - **Master di II Livello in Tecnologie per la didattica con votazione 110 E Lode** presso il Politecnico di Milano in data 23 Marzo 2018
  - **Laurea in Lettere conseguita il 02 Luglio 1990 con votazione 110 E Lode** c/o Università degli Studi di Urbino;
  - **Diploma Scuola Triennale di Counseling Familiare e dell'Età Evolutiva** conseguito il 10 Aprile 2009;
  - **Certificate in Teaching English as a Foreign Language** by London Teacher Training Centre on February, 2010;
  - **Attestato di Verificatori Interni di Qualità** rilasciato dalla Moody International Certification, conseguito a Marzo 2009
  - **Abilitazione all'insegnamento nella Scuola Elementare Statale**, con concorso indetto con D.M. 20/10/1994
  - **Abilitazione all'insegnamento nella Scuola Materna Statale**, con concorso indetto O.M. N. 217 Prot. N. 4328 del 29/07/86

#### ALTRE LINGUA

##### INGLESE

**CERTIFICATE: TEACHING ENGLISH AS A FOREIGN LANGUAGE**  
FEBRUARY 2010 LONDON TEACHER TRAINING CENTRE

- Capacità di lettura BUONO
- Capacità di scrittura BUONO
- Capacità di espressione orale BUONO

**CAPACITÀ E COMPETENZE  
RELAZIONALI**

*Vivere e lavorare con altre persone, in ambiente multiculturale, occupando posti in cui la comunicazione è importante e in situazioni in cui è essenziale lavorare in squadra (ad es. cultura e sport), ecc.*

**GESTIONE DELLA RELAZIONE**

**CAPACITÀ DI ASCOLTO ATTIVO**

**CAPACITÀ DI EMPATIA, COMUNICAZIONE PARTECIPATA**

**AUTOCONSAPEVOLEZZA**

**CAPACITÀ DI FARE RETE E DI SVILUPPARE ALLEANZE POSITIVE CON**

**IL TERRITORIO SECONDO UN'OTTICA SISTEMICA E RETICOLARE**

**PERCEZIONE DEL RISCHIO TUTTE COMPETENZE ED ABILITÀ MATURE**

**TE NEL CORSO TRIENNALE DI COUNSELING DELLA FAMIGLIA E DELL'ETÀ EVOLUTIVA**

**CAPACITÀ E COMPETENZE  
ORGANIZZATIVE**

*Ad es. coordinamento e amministrazione di persone, progetti, bilanci; sul posto di lavoro, in attività di volontariato (ad es. cultura e sport), a casa, ecc.*

- **CAPACITÀ DI PIANIFICARE ED ORGANIZZARE**
- **AUTONOMIA**
- **CAPACITÀ DI CONSEGUIRE OBIETTIVI**
- **ESSERE INTRAPRENDEnte E AVERE SPIRITO DI INIZIATIVA**
- **PROBLEM SOLVING**
- **TEAM WORK**
- **RESISTENZA ALLO STRESS**
- **LEADERSHIP, ESPERIENZA IN CAMPI DI RESPONSABILITÀ**

**CAPACITÀ E COMPETENZE  
TECNICHE**

*Con computer, attrezzature specifiche, macchinari, ecc.*

**OTTIMA PADRONANZA DEI PROCESSI DI CONTROLLO QUALITÀ (MATURATA IN TANTI ANNI DI RESPONSABILE DEL SISTEMA QUALITÀ DELLA SCUOLA)**

**OTTIMA PADRONANZA DI WORD, EXCEL, GOOGLE DRIVE, POWER POINT, SISTEMA OPERATIVO WINDOWS E IOS**

**OTTIMA CONOSCENZA EDUCATION APP, MARBOTIC, BOOK CREATOR, TELLAGAMI, TOONTASTIC, PADLET, PHOTO BOOTH, AMAZING CODING: SCRATCH, OSMO, RUNMARCO, ANGRY BIRDS, WE DO, OZOBOT**

**OTTIMA PADRONANZA I MOVIE, PODCASTING, STORYBOARD**

**OTTIMA CONOSCENZA ROBOTICA: CUBETTO, BLUE BOT, DASH&DOT, WE DO**

**OTTIMA CONOSCENZA AMBIENTI CLOUD E PIATTAFORME MOOC**

**CAPACITÀ E COMPETENZE  
ARTISTICHE**

*Musica, scrittura, disegno ecc.*

**PITTURA**

**ALTRE CAPACITÀ E COMPETENZE**

*Competenze non precedentemente indicate.*

**OTTIMA CAPACITÀ DI ADEGUARSI AD AMBIENTI MULTICULTURALI , CONSEGUITA GRAZIA ALL'ESPERIENZA ALL'ESTERO**

**OTTIMA CAPACITÀ DI COMUNICAZIONE, OTTENUTA GRAZIE ALL'ESPERIENZA DI FORMATRICE E RELATRICE.**

**PATENTE O PATENTI**

Patente B

Firma



Cernusco sul Naviglio Marzo 2021.